PS.Vending Almacén Pocket PC

Manual de Usuario

Versión 1.0

Enero 2013

Autor: Pedro Naranjo Rodríguez

www.psvending.es

Contenido

¿Qué es PS.Vending Almacén Pocket PC? 3
¿Funciona *PS.Vending Almacén Pocket PC* independiente de PS.Vending? 3
Requisitos 3
Pantalla Principal 4
Teclado Numérico Ampliado 5
Pantalla de Configuración 6
Pantalla Inventario 8
Visualización de Artículos Pedidos a Proveedor 9
Identificación de Artículos ya inventariados 10
Edición del Stock 11
Realización de Pedido a Proveedor 12
Pantalla de Gestión de Pedidos 14
Visualización y Edición del Detalle del Pedido 15
Pantalla de Asignación de Códigos de Barra a Artículos 18
Importación Exportación de Datos 19

¿Qué es PS.Vending Almacén Pocket PC?

PS.Vending Almacen Pocket PC es una aplicación, **auxiliar y complementaria a *PS.Vending***, que se ejecuta en un dispositivo móvil, PDA o SmartPhone, cuya función principal es gestionar todo lo relacionado con el inventario del almacén de la empresa.

Funcionalidades

- Control de Inventario (mediante lectura o no de códigos de barra)
- Gestión de Pedidos a Proveedores
- Asignación de Códigos de Barras a los Artículos

Ventajas

- Permite ahorrar bastante tiempo al tener que grabar una sola vez los datos.
- Evita el uso de papel al tener al no tener que imprimir ningún tipo de listado de los artículos existentes en el almacén.
- Rapidez
- Facilidad de uso.

¿Funciona *PS.Vending Almacén Pocket PC* independiente de PS.Vending?

No, no funciona.

Como se ha dicho anteriormente *PS.Vending Almacén Pocket PC* es un **complemento de *PS.Vending*** y necesita ser alimentado con una serie de datos (Artículos, Proveedores, Almacenes, Datos de la Empresa, etc.) necesarios para su correcto funcionamiento.

Estos datos son generados en *PS.Vending* y posteriormente han de ser importados a la PDA o Pocket PC.

Requisitos

Software	Hardware
En PC - PS.Vending **En Dispositivo Móvil** - Windows Mobile 5.0 ó 6.x **NO FUNCIONA en ANDROID ni en IOS**	PDA Industrial o SmartPhone

Pantalla Principal

Desde la pantalla principal se pueden acceder fácilmente a todas las funcionalidades de la aplicación.

Pulsando este botón se accede a la pantalla de **Gestión del Inventario**.

Pulsando este botón se accede a la pantalla de **Gestión de Pedidos**

Pulsando este botón se accede a la pantalla de **Asignación de Códigos de Barra a los Artículos**

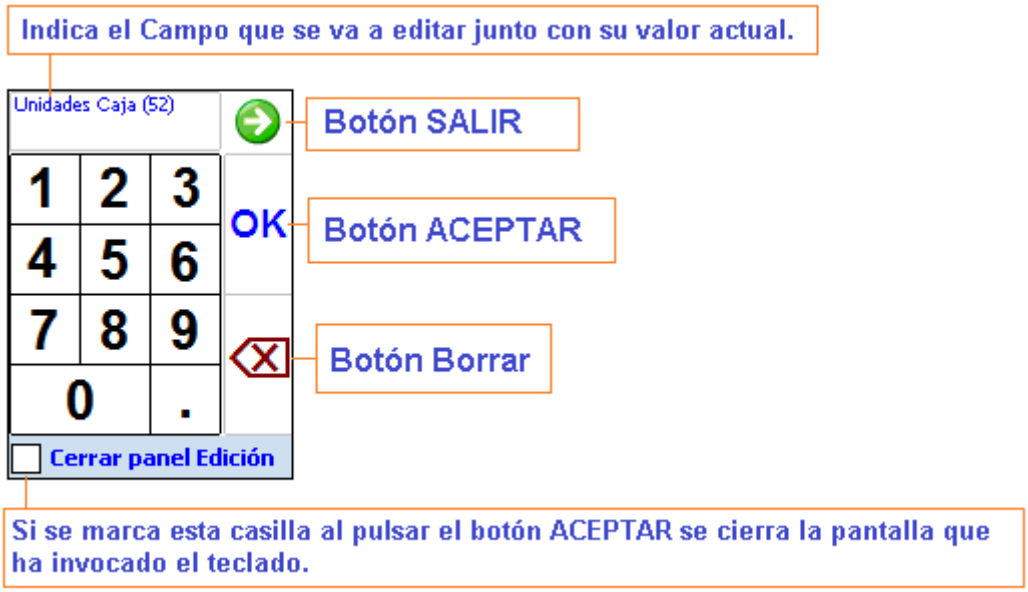
Pulsando este botón se accede a la pantalla de las **Opciones de Configuración** de la aplicación

Pulsando este botón se Cierra la aplicación.
NOTA: En otras pantallas cierra la ventana abierta.

Teclado Numérico Ampliado

En todas las pantallas donde haya que introducir datos numéricos se ha habitado un teclado numérico ampliado que facilita al usuario la introducción de datos.

A continuación se muestran las partes del Teclado Numérico:


Indica el Campo que se va a editar junto con su valor actual.
Unidades Caja (52)
Botón SALIR
1 2 3
4 5 6
7 8 9
0 .
OK
Botón ACEPTAR
Botón Borrar
Cerrar panel Edición
Si se marca esta casilla al pulsar el botón ACEPTAR se cierra la pantalla que ha invocado el teclado.

Pantalla de Configuración

La funcionalidad de esta pantalla es la de establecer las opciones de configuración de la aplicación.

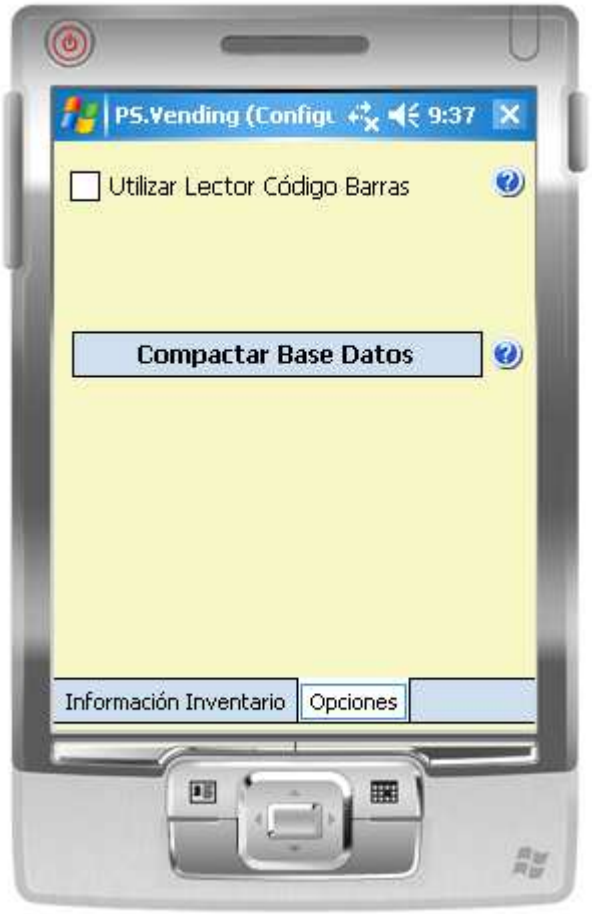
Esta pantalla se encuentra divida en dos pestañas:

- **Información Inventario**
  Aquí se visualizan los datos de Información del Inventario establecidos en PS.Vending.

Antes de realizar el inventario es necesario, desde *PS.Vending*, establecer los siguientes datos:

- **Fecha del Inventario**
- **Almacén a Inventariar**
- Opciones de Pedidos
  Se establecen los siguientes datos para poder gestionar los pedidos desde la PDA:
  - **Nº de Serie**
  - Siguiente **Nº de Pedido**
  - Indicador de si al pasar los datos a PS.Vending se enviarán **automáticamente emails a los proveedores** con el pedido.

- **Opciones de Configuración**



Las opciones disponibles de configuración son:

- **Utilizar Lector de Código de Barras**
  Esta opción permite activar o desactivar no la opción de leer los códigos de barra de los artículos para identificar los productos del almacén.

- **Compactar Base de datos**
  Esta opción permite compactar el tamaño de la base de datos.

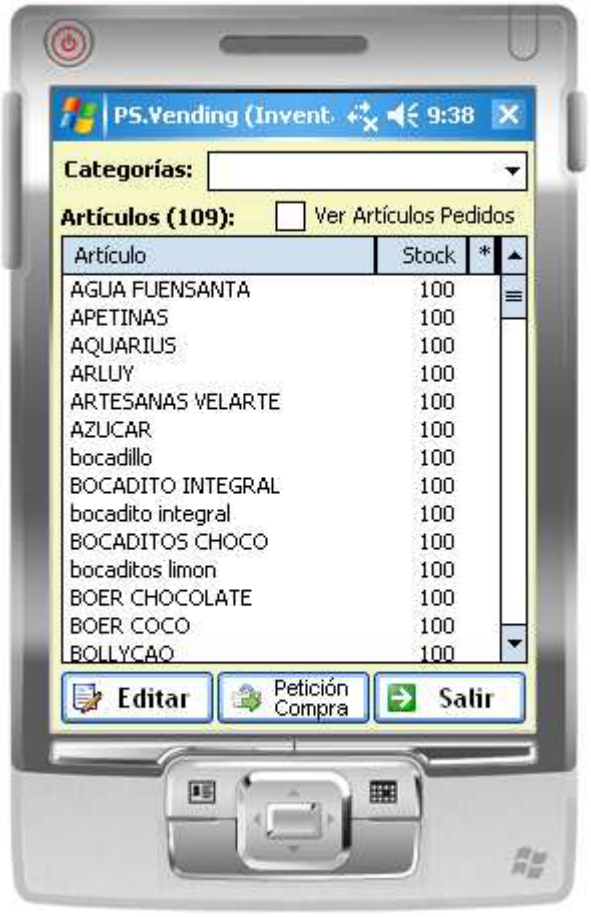
  Con el uso diario de la aplicación internamente va generando “basura” que hace incrementar el tamaño de la base de datos. Mediante la compactación de la base de datos se elimina esta “basura” reduciendo por tanto el tamaño y el tiempo necesario en pasar los datos del PC a la PDA y viceversa.

  Al finalizar la compactación se muestra el porcentaje que ha sido reducida la base de datos.

Pantalla Inventario

Desde esta pantalla se realizará la asignación del stock real de los artículos del almacén.

Opcionalmente, en caso de ver que hay poco stock de algún artículo, se puede realizar una petición de pedido a un proveedor.

SIN UTILIZAR el Lector de Códigos de Barra	UTILIZANDO el Lector de Códigos de Barra
	
Se pueden filtrar los artículos por su correspondiente categoría o familia para después EDITAR su stock. -	Mediante la asignación de Códigos de Barra se muestran todos los artículos del almacén sin posibilidad de filtrar por categoría. Una vez leído el Código de barras del artículo el programa muestra la pantalla de edición de Stock. **NOTA**: En caso de que el código de barras no esté asignado al artículo se podrá asignar desde la pantalla "**Asignación de Códigos de Barra**"
Se podrá **editar el stock** de un artículo en esta modalidad realizando alguna de las siguientes acciones: - Haciendo **doble clic** sobre el artículo de la lista - Seleccionando el articulo y pulsando el botón "**Editar**" Seleccionado el artículo de la lista y **pulsando ENTER** (si	Se podrá **editar el stock** de un artículo en esta modalidad realizando alguna de las siguientes acciones: - Leyendo directamente el código de barras - Haciendo **doble clic** sobre el artículo de la lista - Seleccionando el articulo y pulsando el botón "**Editar**"

la PDA dispone de teclado)	- Seleccionado el artículo de la lista y pulsando ENTER (si **la PDA dispone de teclado)**

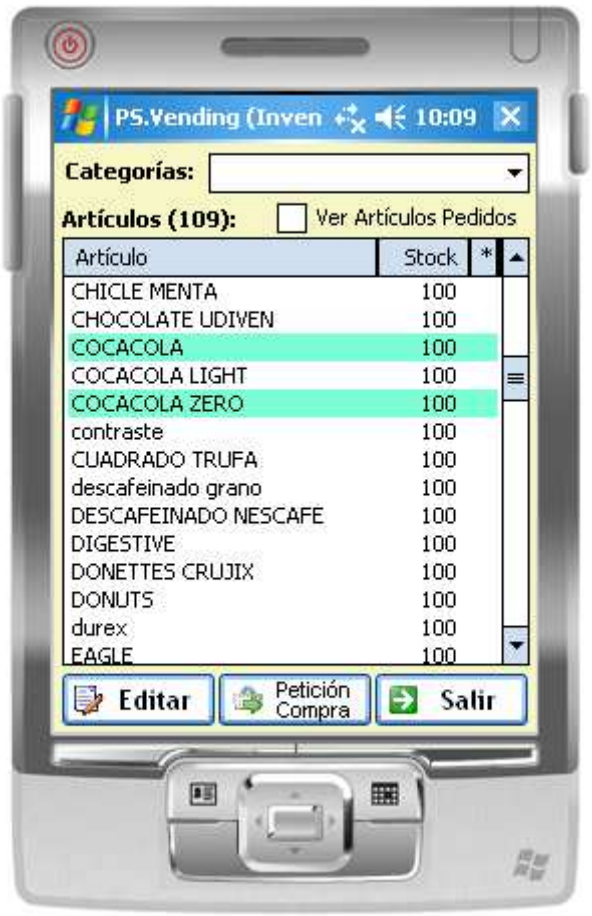
Visualización de Artículos Pedidos a Proveedor

Para facilitar la consulta de los artículos que se han pedido a los proveedores se han establecido varias maneras para poder identificarlos.

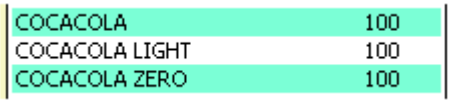
- **Mediante la casilla seleccionable "Ver Artículos Pedidos"**

Activando esta casilla se muestran **solamente** los **articulos que han sido incluidos en algún pedido.**

- **Mediante la asignación de colores**

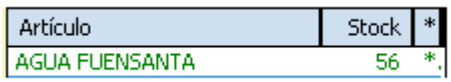


Si la casilla "**Ver Artículos Pedidos**" está desactivada se pueden identificar fácilmente todos los artículos pedidos porque tienen un **color de fondo azulado**.



Identificación de Artículos ya inventariados

Una vez que se edita el stock de un artículo se le **pone una marca (un asterisco)** para saber que dicho artículo ha sido ya inventariado. Además el color del artículo cambia de negro a **verde**.



De esta manera si se hace una pausa mientras se está realizando el inventario sabremos que artículos han sido ya inventariados y cuales nos quedan por inventariar.

Edición del Stock

A la hora de editar el stock del artículo seleccionado se mostrará la siguiente pantalla:

Definición de los datos a introducir:

- **Stock**
  Representa la cantidad real de existencia del artículo arriba indicado en el almacén.
  Al seleccionar este campo automáticamente se mostrará el teclado numérico ampliado.

- **Unidad de Medida**
  Representa la unidad de medida del stock.
  Existen tres valores que se pueden asignar: *Unidades, Cajas y Palets*.

- **Unidades Caja**
  Específica la cantidad de unidades que hay en cada caja que se compra del artículo.
  Al seleccionar este campo automáticamente se mostrará el teclado numérico ampliado.

- **Cajas por Palet**
  Especifica la cantidad de Cajas que contiene un Palet
  Al seleccionar este campo automáticamente se mostrará el teclado numérico ampliado.

NOTA: Si la unidad de medida es distinta de *Unidades* y alguno de los campos "**Unidades Caja**" o "**Cajas por Palet**" son CERO entonces se pedirá que se introduzca dicho dato. Esto se hace así ya que el stock general del almacén se mide por unidades.

Realización de Pedido a Proveedor

Opcionalmente se puede realizar un pedido al proveedor desde esta pantalla si al hacer el inventario vemos que no hay existencias del artículo o están a punto de acabarse.

Para crear una nueva petición de compra del artículo se necesita **seleccionar de la lista el artículo** que deseamos pedir y pulsar el botón "**Petición Compra**".

Una vez pulsado el botón se muestra la siguiente pantalla:

Definición de los datos a introducir:

- **Proveedor**
  Muestra una lista de los Proveedores disponibles en PS.Vending.

- **Cantidad**
  Permite introducir la cantidad a pedir al Proveedor seleccionado.
  Al seleccionar este campo automáticamente se mostrará el teclado numérico ampliado.

- **Unidad de Medida**
  Representa la unidad de medida del pedido.
  Existen tres valores que se pueden asignar: *Unidades, Cajas y Palets*.

- **Unidades Caja**
  Específica la cantidad de unidades que hay en cada caja que se compra del artículo.
  Al seleccionar este campo automáticamente se mostrará el teclado numérico ampliado.

- **Cajas por Palet**
  Especifica la cantidad de Cajas que contiene un Palet
  Al seleccionar este campo automáticamente se mostrará el teclado numérico ampliado.

NOTA: Si la unidad de medida es distinta de *Unidades* y alguno de los campos "**Unidades Caja**" o "**Cajas por Palet**" son CERO entonces se pedirá que se introduzca dicho dato. Esto se hace así ya que el stock general del almacén se mide por unidades.

NOTA: Se crearán tantos pedidos diferentes como proveedores distintos se vayan seleccionado a la hora de realizar el pedido.

Pantalla de Gestión de Pedidos

Esta pantalla permite realizar una gestión de los pedidos que se van realizando desde la pantalla de Gestión del Inventario.

En la pantalla inicial se muestra una lista con los diferentes pedidos que se han ido realizando.

Los datos de la lista de pedidos son los siguientes:

Proveedor, **Nº de Artículos** que incluye el Pedido y el **Nº del Pedido (ID)** (compuesto por: *Nº de Serie / Nº Pedido*)

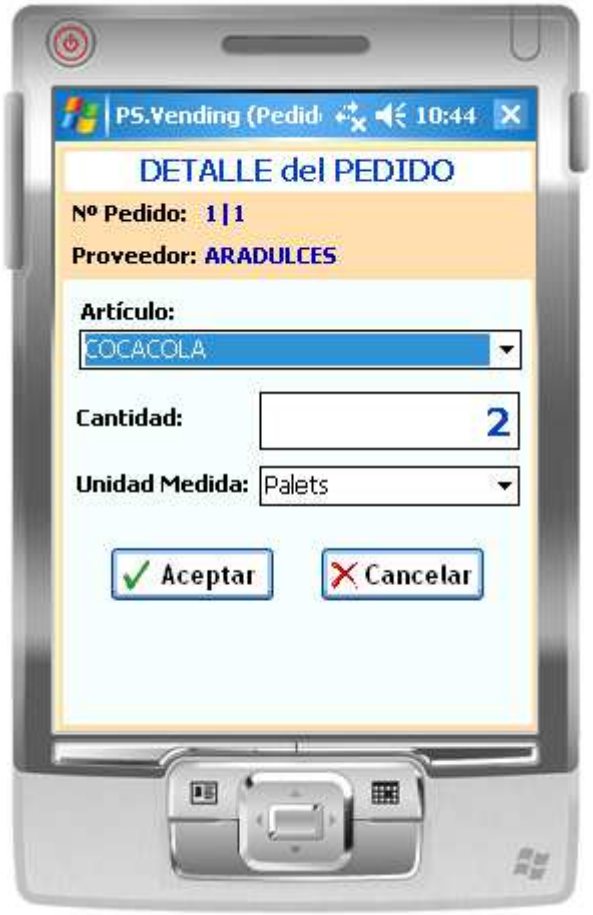
Desde esta pantalla es posible **"Ver"** el contenido del pedido y **"Eliminar"** el pedido seleccionado.

Visualización y Edición del Detalle del Pedido

Si pulsamos el botón **Ver** aparecerán los **artículos solicitados al proveedor**.

Desde esta pantalla se podrá, además de visualizar los artículos pedidos, **Editar** o **Eliminar** algún producto del pedido.

Para editar cualquier dato del artículo debemos seleccionar dicho artículo de la lista y pulsar el botón "**Editar**".



Para eliminar un artículo del pedido debemos seleccionar el artículo a eliminar y pulsar el botón "**Borrar**".

Antes de eliminar un artículo del **pedido se pide confirmación de igual manera que se pide confirmación para eliminar un Pedido (y todo su contenido)**.

Eliminación de Artículo de Pedido	Eliminación del Pedido

Pantalla de Asignación de Códigos de Barra a Artículos

Desde esta pantalla se podrán **asignar o cambiar códigos de barras a los artículos** que no tengan asignado previamente un código de barras.

Estos códigos de barra serán actualizados posteriormente en la base de datos de *PS.Vending* al importar los datos de la PDA al PC.

Los datos se muestran agrupados por Categorías de los artículos.

Para editar un código de barras lo único que tendremos que hacer es seleccionar primer la categoría a la que pertenece y posteriormente hacer clic sobre él.

Acto seguido leeréis el artículo y su código aparecerá una caja de texto.

NOTA: Esta misma pantalla existe también en la aplicación *PS.Vending Pocket PC*.

Importación Exportación de Datos

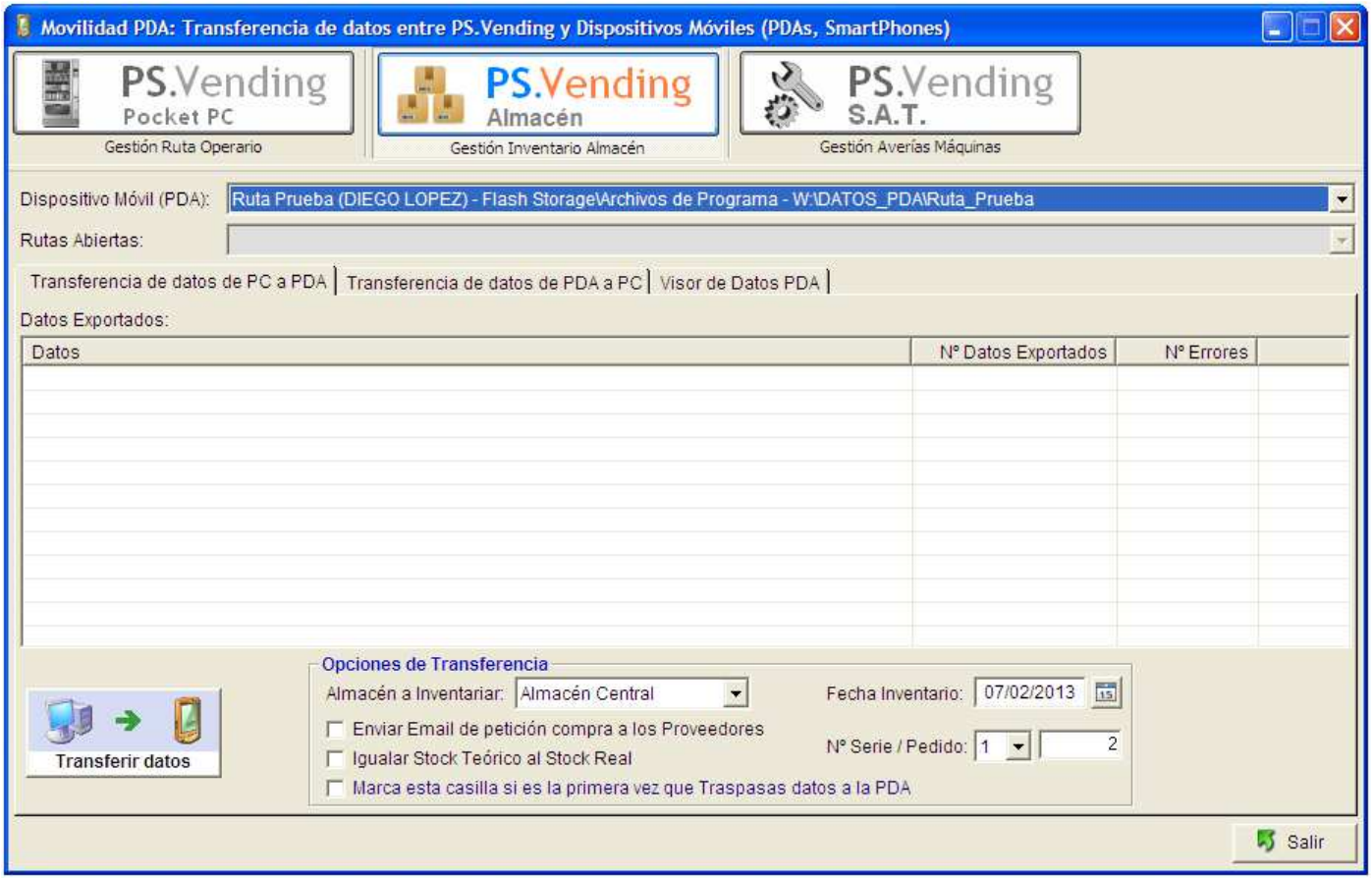
El proceso tanto de importación como de exportación de datos para poder realizar el inventariado se hace a través del **Módulo de Movilidad** de *PS.Vending*.

Antes de realizar algún tipo de traspaso de datos tendremos que seleccionar el Dispositivo móvil que vamos a utilizar (el que tiene instalado *PS.Vending Almacén Pocket PC*) y el Software que vamos a utilizar (*PS.Vending Pocket PC* o *PS.Vending Almacén Pocket PC*).

Luego dependiendo de la operación que queramos realizar tendremos que seleccionar una pestaña u otra.

Seleccionaremos **Transferencia de datos de PC a PDA** para copiar los datos actualizados de Artículos y Proveedores de *PS.Vending* a *PS.Vending Almacén Pocket PC*.

Seleccionaremos **Transferencia de datos de PDA a PC** para copiar los datos del inventario y pedidos al PC, es decir, pasamos los datos de *PS.Vending Almacén Pocket PC* a *PS.Vending*.


Movilidad PDA: Transferencia de datos entre PS.Vending y Dispositivos Móviles (PDAs, SmartPhones)
PS.Vending Pocket PC
Gestión Ruta Operario
PS.Vending Almacén
Gestión Inventario Almacén
PS.Vending S.A.T.
Gestión Averías Máquinas
Dispositivo Móvil (PDA):
Ruta Prueba (DIEGO LOPEZ) - Flash Storage\Archivos de Programa - W:\DATOS_PDA\Ruta_Prueba
Rutas Abiertas:
Transferencia de datos de PC a PDA
Transferencia de datos de PDA a PC
Visor de Datos PDA
Datos Exportados:
Datos
Nº Datos Exportados
Nº Errores
Opciones de Transferencia
Almacén a Inventariar:
Almacén Central
Fecha Inventario:
07/02/2013
Enviar Email de petición compra a los Proveedores
Igualar Stock Teórico al Stock Real
Nº Serie / Pedido:
Marca esta casilla si es la primera vez que Traspasas datos a la PDA
Transferir datos
Salir